

WorldCup Edge 2026 - Final Performance Report

Data report: 20 luglio 2026

Progetto: WorldCup Edge

Obiettivo: valutare come sarebbe andata seguendo il software durante FIFA World Cup 2026.

Executive Summary

WorldCup Edge non e' ancora un sistema di betting automatico pronto a gestire denaro reale senza supervisione, ma il segnale predittivo emerso dal Mondiale 2026 e' concreto.

Il modello ha chiuso con:

- **104 partite totali analizzate**
- **72 pick corretti su 104** nello scenario predittivo completo
- **69.2% accuracy complessiva**
- **Spagna campione prevista correttamente nella fase finale**

Dal punto di vista economico, partendo da **1000 euro**:

- seguendo solo il sistema prudente ufficiale: **1000.00 euro**
- puntando ogni pick principale dei gironi: **1162.50 euro**
- simulando tutto il Mondiale, gironi + knockout: **1261.54 euro**

La conclusione piu' importante: **il modello predittivo ha valore; il layer betting/value e' ancora troppo conservativo e va ricostruito con quote storiche reali.**

Scenario 1 - Sistema Prudente Ufficiale

Questo e' il sistema con soglie rigide: EV minimo, edge minimo, overround massimo, rischio pareggio, stake Kelly e blocco outsider fragili.

Risultato:

Metrica	Valore
Giocate ufficiali	0
Capitale iniziale	1000.00 euro
Profitto	0.00 euro
Capitale finale	1000.00 euro

Interpretazione: il sistema prudente avrebbe protetto il bankroll, ma non avrebbe monetizzato il vantaggio predittivo perche' cercava value troppo pulito.

Scenario 2 - Gironi, Ogni Pick Principale

Simulazione: 1000 euro divisi sulle **72 partite dei gironi**, puntando sempre il risultato principale indicato dal modello.

Metrica	Valore
Partite	72
Pick corretti	47
Pick sbagliati	25
Accuracy	65.3%
Profitto stimato	+162.50 euro
Capitale finale	1162.50 euro

Nota: qui usiamo le quote salvate nel database durante il torneo. Questo scenario misura bene la forza predittiva sui gironi.

Scenario 3 - Knockout, Passa Turno

Simulazione: per la fase knockout il modello valuta il mercato **passa turno**, non solo 1X2 nei 90 minuti.

Metrica	Valore
Partite knockout	32
Pick passa turno corretti	25
Pick passa turno sbagliati	7
Accuracy	78.1%
Profitto stimato a quota media 1.90	+484.38 euro
Capitale finale stimato	1484.38 euro

Importante: qui il profitto e' una simulazione con quota media **1.90**, perche' non abbiamo tutte le quote reali storiche del mercato passa turno. L'accuracy e' reale; il profitto e' indicativo.

Errori principali nel knockout:

Match	Pick modello	Risultato reale	Nota
Germany - Paraguay	Germany	Paraguay	Paraguay passa ai rigori
Netherlands - Morocco	Netherlands	Morocco	Morocco passa ai rigori
Australia - Egypt	Australia	Egypt	Egypt passa ai rigori
Brazil - Norway	Brazil	Norway	Norway vince 2-0
Switzerland - Colombia	Colombia	Switzerland	Switzerland passa ai rigori
France - Spain	France	Spain	Spain vince 2-0
France - England	France	England	England vince terzo posto

Pattern evidente: il modello sbaglia soprattutto quando la partita si sposta su rigori/supplementari o quando sottovaluta squadre molto organizzate in eliminazione diretta.

Scenario 4 - Mondiale Completo

Simulazione: 1000 euro divisi su tutti i pick del modello:

- gironi: pick 1X2 principale con quote salvate
- knockout: pick passa turno a quota media 1.90

Metrica	Valore
Pick totali	104
Pick corretti	72
Pick sbagliati	32
Accuracy	69.2%
Profitto stimato	+261.54 euro
Capitale finale stimato	1261.54 euro

Questa e' la fotografia piu' utile per valutare il progetto come motore predittivo.

Cosa Ha Funzionato

1. Lettura delle favorite strutturali

Il modello ha letto bene molte squadre con superiorita' tecnica e solidita' complessiva.

2. Knockout passa turno

Il modulo passa turno e' stato piu' utile del 1X2 secco. In eliminazione diretta questa separazione e' fondamentale.

3. Rischio X / extra-time

Dopo l'aggiunta del rischio pareggio, il software ha iniziato a intercettare meglio le partite bloccate.

4. Spagna campione

Nel tratto finale il modello vedeva la Spagna leggermente sopra le alternative principali. La Spagna ha poi vinto il Mondiale.

Cosa Non Ha Funzionato

1. Layer betting troppo prudente

Le regole value erano cosi' restrittive da produrre zero giocate ufficiali.

2. Pareggi e rigori

Il punto debole resta la gestione delle partite da 0-0, 1-1, supplementari e rigori.

3. Quote knockout incomplete

Senza storico quote per il mercato passa turno, il profitto knockout resta una stima.

4. Backtest non perfettamente temporale

Alcune metriche sono calcolate con modello aggiornato a posteriori. Per un prodotto serio serve salvare ogni previsione prima della partita.

Decisione Strategica

WorldCup Edge non va abbandonato. Va riposizionato.

La direzione migliore e':

da betting tool manuale a prediction engine + performance report.

Il valore non e' ancora nel dire "scommetti ora", ma nel produrre:

- probabilita' realistiche
- rischio extra-time
- rischio rigori
- forecast passa turno
- report di performance
- confronto modello vs realta'

Prossimi Step Consigliati

1. Prediction Ledger

Salvare ogni previsione prima del match:

- timestamp
- probabilita'
- pick
- quota disponibile
- decisione
- risultato finale

2. Quote History

Salvare quote apertura, quota pre-match e closing line. Senza closing line non possiamo sapere se il modello batte davvero il mercato.

3. Knockout Engine 2.0

Separare meglio:

- 90 minuti
- passa turno
- supplementari si/no
- rigori si/no

4. League Mode

Portare il sistema su campionati con molte partite:

- Premier League
- Serie A
- Champions League
- Europa League

5. Report Generator

Creare report automatici settimanali:

- accuracy
- ROI simulato
- errori
- miglioramenti modello

Conclusione

Se avessimo seguito il modello come sistema prudente, non avremmo guadagnato ma nemmeno perso.

Se invece avessimo usato il modello come motore predittivo, il Mondiale avrebbe mostrato un vantaggio interessante:

1000 euro -> 1261.54 euro stimati

Il progetto quindi merita una fase 2. La priorit  non   "giocare di pi ", ma costruire un sistema che dimostri nel tempo di battere il mercato con dati registrati prima degli eventi.

Fonti Risultati

- FIFA match schedule/results: <https://www.fifa.com/en/tournaments/mens/worldcup/canadamexicousa2026/articles/match-schedule-fixtures-results-teams-stadiums>
- Sky Sports fixture/results schedule: <https://www.skysports.com/football/news/11095/13481245>
- AP final report, Spain 1-0 Argentina: <https://apnews.com/article/4a3a8c93c0b21c1db866f7bd857f1c32>